

Инструкция пользователя

Архив с транслятором доступен по ссылке:
<http://www.asu.ru/files/documents/00002991.pdf>.

После скачивания надо просто изменить расширение файла с **pdf** на **zip** и распаковать.

Следует помнить, что разбор и трансляция выражений начинается с первой открывающей скобки в нотации языка C (символ «{»). Разбор происходит только одной (первой) функции.

Все директивы и глобальные объявления разбираться не будут. Т.е. декларированная вне функции переменная будет считаться не объявленной внутри этой функции. Декларацию можно проводить в любом месте функции (конечно, с учетом синтаксиса языка C). Единственный тип переменных – целый («int»). При объявлении переменные инициализируются значением 0. Но, даже при этом условии, в декларации нельзя использовать операторы *=, /=, %=, +=, -=, &=, ^=, |= - требование языка C. Декларация возможна в виде списка с разделителем – запятой («int a,b,c=6,r4=aa+2,...»). При декларации определение новых переменных возможно только выражениями с уже объявленными переменными. При необходимости определить несколько переменных одним значением рекомендуется использовать рекурсивное присваивание («a=b=c=...») – это немного сократит целевой код. Идентификаторы потоков (R, D, L, U, RD, RL, RU, DL, DU, RDL, RDU, RLU, DLU, RDLU) считаются объявленными, но для корректного анализа в классических компиляторах C их нужно объявить как указатели на структуру FILE библиотеки CRT (FILE*R,...).

Основным отличием от классического синтаксиса C является отсутствие возможности использования оператора «,» без скобок внутри логического условия (if(2,a==1)...) выдаст ошибку. Декларация внутри логического условия также запрещена.

«Ничего не делающие» выражения C транслируются как вычисляемые нотации целевого языка. Например, выражения «2; a+8,d^4;» будут переведены и распознаны как арифметические.

Логические операторы && отсутствуют, но есть побитовые &, ^, |. Инкремент и декремент ассоциируемых значений доступен только в префиксной нотации.

Ветвление доступно только в синтаксисе if...[else...]. Из циклов реализован только while как имеющий строгий перевод. Другие циклы целевого языка специфичны и не имеют представления в нотации C.

Межядерное взаимодействие организуется функциями `fputc(int,FILE*)` и `int fgetc(FILE*)`. В качестве потока необходимо выбрать один из приведенного списка. «R» в имени потока обозначает передачу в правый поток, «D» - в нижний, «L» - в левый, «U» - в верхний, «RLU» - в три потока. Потоки строго зафиксированы и не могут быть изменены [3].

Коды под конкретное ядро должны располагаться в одной папке с исполняемым файлом транслятора. Имена входных файлов должны иметь вид «node?.cpp». ?? обозначает двузначный десятичный номер ядра (например 00, 14). Выходные файлы – `node?.vf` и `project.vfp` будут располагаться в этой же папке. Сборка происходит автоматически. Точки начала компиляции устанавливаются в позиции начала следующего слова (после объявлений и определений дополнительных слов).