

# **"Матричные микромощные мультикомпьютеры".**

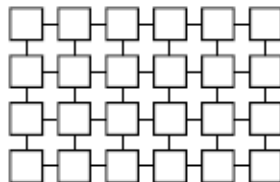
- обзор архитектуры процессоров GreenArrayChips - GA144;
- структура и система команд вычислительных ядер F18A;
- топология мультипроцессоров;
- периферийные устройства;
- встроенное программное обеспечение;
- среда ArrayForth;
- перспективы разработок на базе GA144.

# История стековых MISC мультипроцессоров

IntellaSys

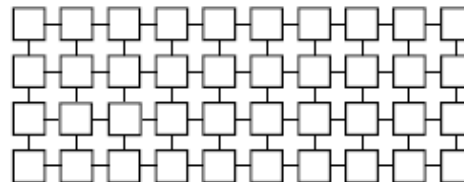


SEAforth24



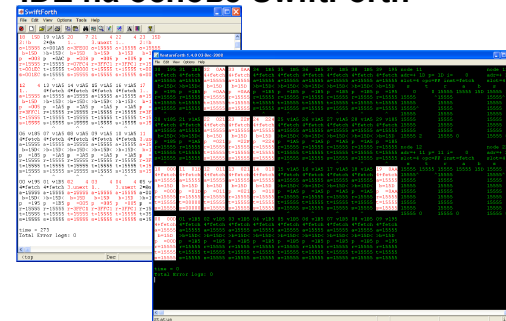
2007

SEAforth40



2008

IDE на основе SwiftForth



GreenArrayChips

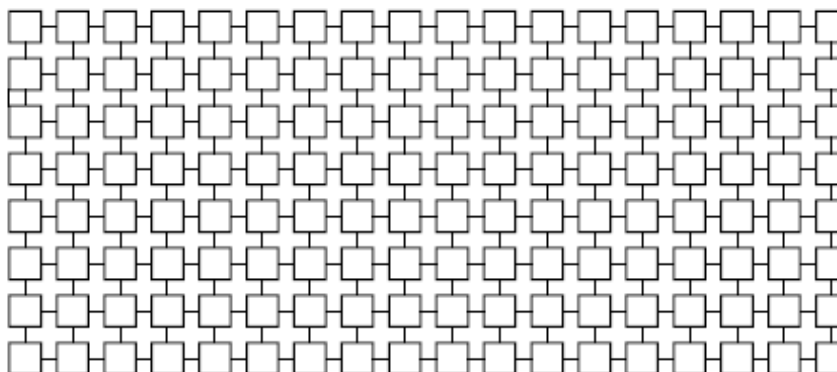


GA4



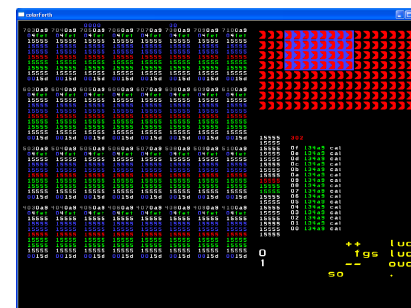
2009-2010

GA144



2010-2011

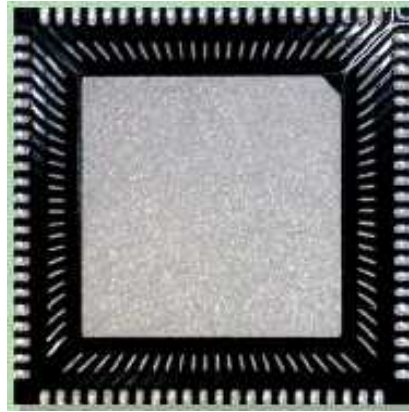
IDE на основе colorForth



# 144-ядерные процессоры GreenArray - GA-144

## Общая информация

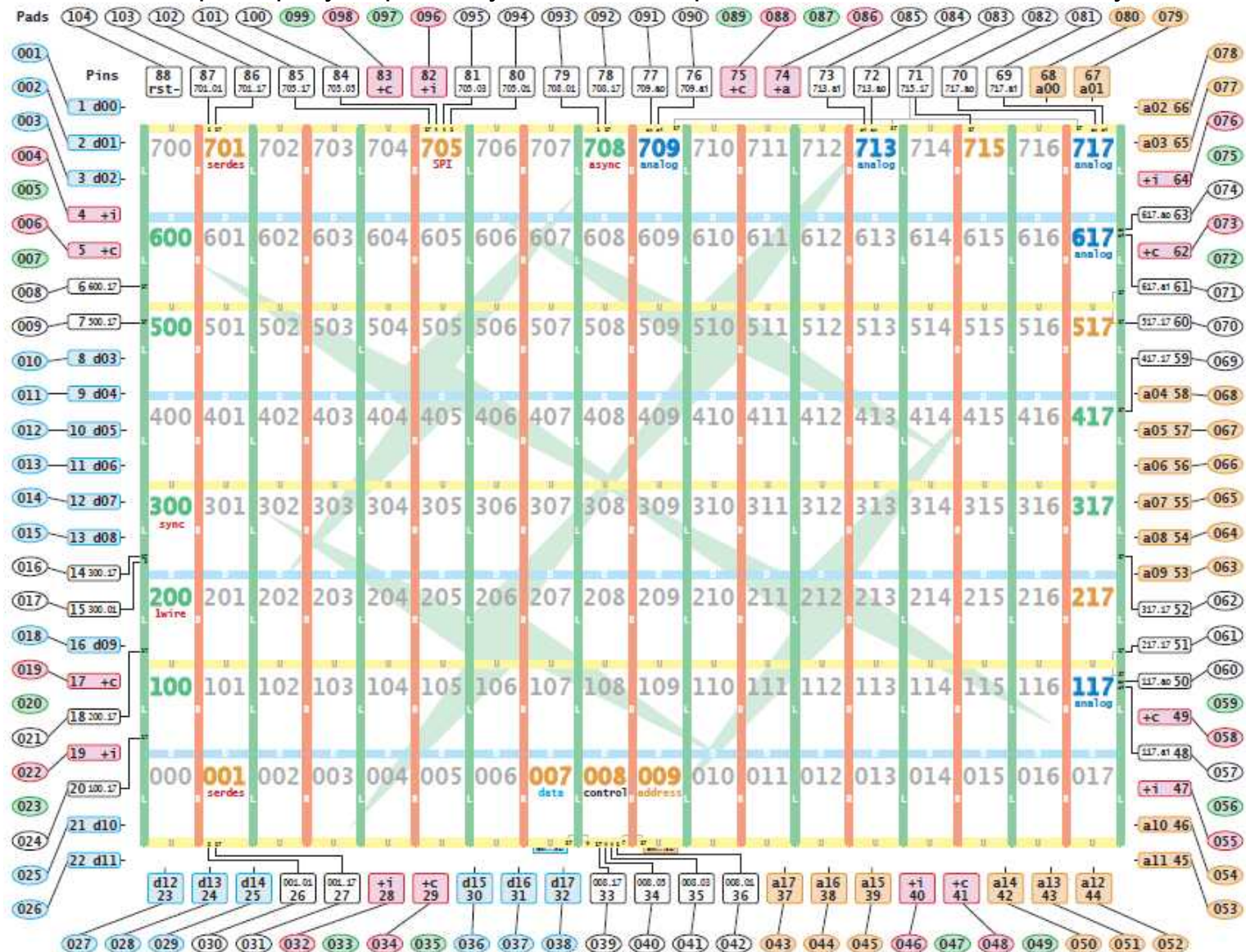
- размеры - 1x1 см (корпус QFN88);



- технология - 180 нм;
- производительность отдельного ядра 650-700 MIPS;
- суммарная пиковая производительность порядка 96 миллиардов операций в секунду;
- потребляемая мощность одним ядром ~ 6-10 мВт (в режиме покоя около 100 нВт);
- суммарная потребляемая мощность 0,014 – 0,65 Вт;
- напряжение питания 1,8 В.

# Топология

- 144 ядра образуют решетку 18x8 с непосредственными связями между соседями;

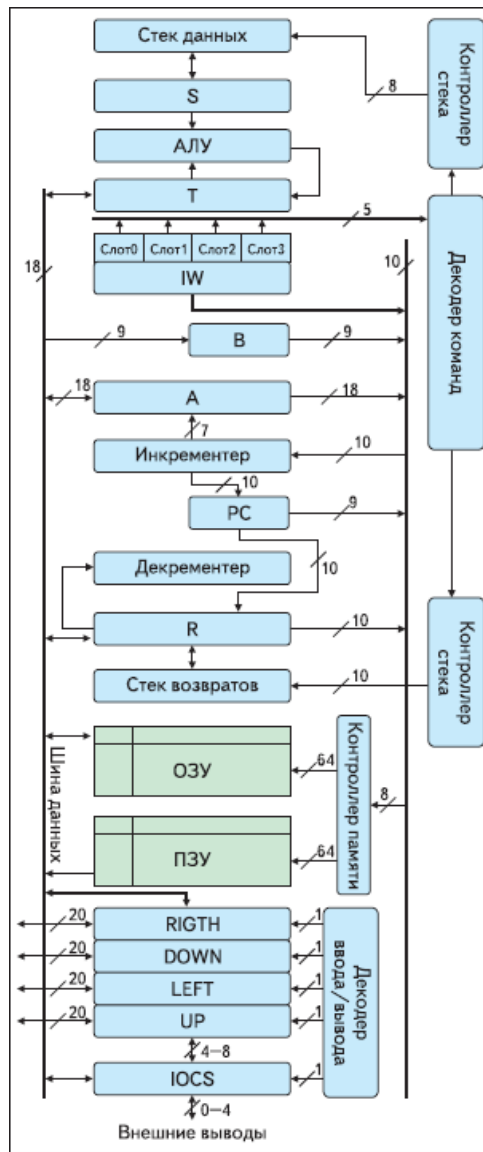


# Ключевые особенности архитектуры

- однородная вычислительная среда на кристалле;
- основной подход к программированию - множество параллельных взаимодействующих процессов, синхронизирующихся при взаимодействии (теорией взаимодействующих последовательных процессов Ч. Хоара - ОККАМ) - наиболее близкий аналог из распространенных языков - параллельные процессы в АДА с механизмом рандеву;
- все ядра работают полностью асинхронно - по косвенным признакам можно отнести к самосинхронным – тактовые линии и генераторы отдельных ядер отсутствуют;
- синхронизация процессов на различных ядрах идет через коммуникационные порты - реализовано аппаратно – механизм блокировок ядер.

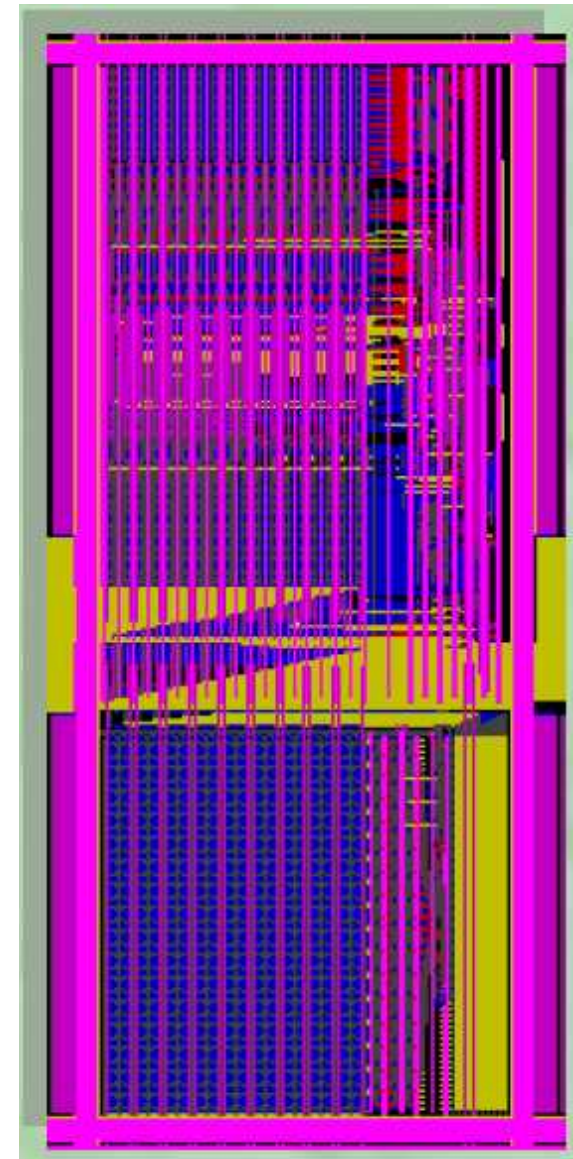


# Ядра F18A



Структурная схема ядра процессора

- стековые 18-битные фон-Неймановские ядра;
- <20000 транзистров/ядро



структура кристалла ядра

# Система команд

- 32 5-битных инструкции ;

Opcode	Hex	Notes -- ADDRESS opcodes	Opcode	Hex	Notes -- ALU opcodes
;	00	return	++	10	. ++
ex	01	execute via r (swap p and r)	2*	11	left shift
name ;	02	jump to a red word, name	2/	12	right shift (signed)
name	03	call to a red word, name	-	13	invert (3ffff xor)
unext	04	jump r≠0 decrement r	+	14	. +
next	05	jump r≠0 decrement r	and	15	exclusive or (xor)
if	06	jump t=0	or	16	
-if	07	jump t17=0	drop	17	
@p	08	literal 7-bit auto-increment	dup	18	fetch from register a
@+	09	fetch via a 7-bit auto-increment	pop	19	
@b	0a	fetch via b	over	1a	
@	0b	fetch via a	a	1b	nop
!p	0c	7-bit auto-increment	.	1c	
!+	0d	store via a 7-bit auto-increment	push	1d	
!b	0e	store via b	b!	1e	store into register b
!	0f	store via a	a!	1f	store into register a

- упаковываются в слоты - 3 полных 5-ти битных, плюс 3-битный остаток;

Opcode Slot	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	Slot 0					Slot 1					Slot 2					Slot 3		

# Временные затраты на выполнение инструкций

Тип инструкции	Описание типа	Время выполнения*
Арифметико-логические инструкции	Все арифметико-логические инструкции за исключением сложения	1 unit
	Сложение	1 или 2
Работа с памятью	Операции с регистром статуса Ю	2
	Доступ к портам (если данные в коммуникационном порту готовы)	3
	Доступ к ОЗУ или ПЗУ	3,6
	Доступ к шинам данных или адреса	3,5
	Чтение счетчика АЦП	3,6

\* (1 unit ~ 1,5 нс)  
предварительные данные

- Среднее время выполнения инструкции порядка 1,5 нс при затратах энергии 7пДж;

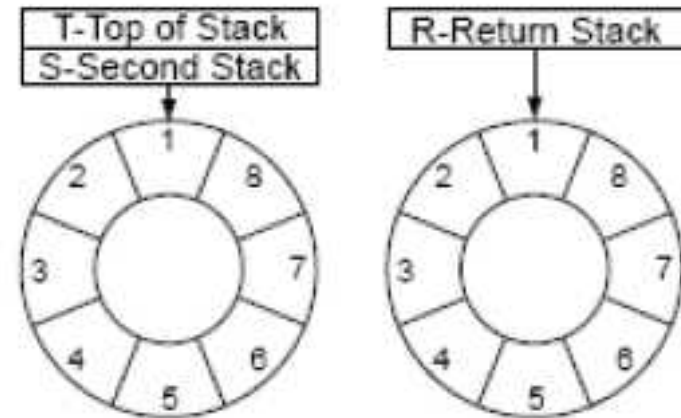


# Регистровый состав

- стек данных глубиной 10 слов - последние 8 слов замкнуты в кольцо;
- стек возвратов глубиной 9 слов - последние 8 слов замкнуты в кольцо;

- 2 индексных регистра:
  - 18-битный регистр A;
  - 9-ти битный регистр B;

- регистр статуса IOR - отображает статус коммуникационных портов, используется для управления внешними выводами;



IO	17	16	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00
Read	PIN	Rr_	Rw	Dr_	Dw	Lr_	Lw	Ur_	Uw	pin	pin	PIN	PIN	PIN	PIN	PIN	PIN	PIN
Write	PIN state					DB	WD						PIN state	PIN state	PIN state	PIN state	PIN state	PIN state
	SR				VCO								9-bit DAC output level		(155 xor)			
PIN state	01=WEAK PULLDOWN			00=tristate		10=Vss(0)		11=Vdd(1)					-Pin State					
WD	0=NORMAL			1=inverted									-Wake Direction					
DB	1=OUTPUT			0=tristate									-Data Bus direction					
SR	0=RECEIVE			1=send									-Serializer/Deserializer					
VCO	10=OFF			00=input		01=Vdd calibrate		11=Vss calibrate					-Voltage Controlled Oscillator					

- 10-битный регистр P (счетчик команд) 9-й бит — режим арифметики (обычный - перенос при арифметических операциях не учитывается и расширенный - перенос учитывается), 8-й бит — пространство ввода-вывода, 0-7 - адрес;

# Карта памяти

- ОЗУ, ПЗУ, коммуникационные порты находятся в одном адресном пространстве;



Port	Address	Description
-d-u	105	Down, Up
-d--	115	Down
-dlu	125	Down, Left, Up
-dl-	135	Down, Left
data	141	Up, no handshake
---u	145	Up
io	15d	18-bit I/O Control/Status
--lu	165	Left, Up
--l-	175	Left

Port	Address	Description
rd-u	185	Right, Down, Up
rd--	195	Right, Down
rdlu	1a5	Right, Down, Left, Up
rdl-	1b5	Right, Down, Left
r--u	1c5	Right, Up
r---	1d5	Right
r-lu	1e5	Right, Left, Up
r-l-	1f5	Right, Left

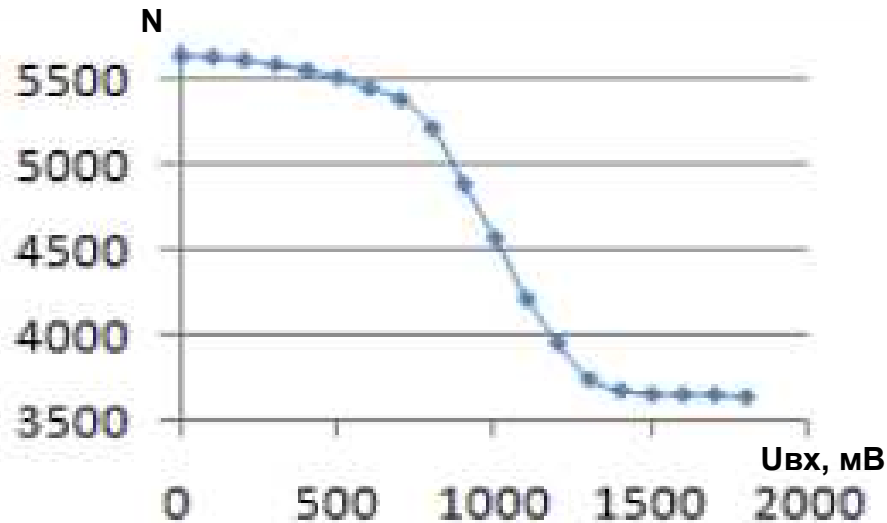
Note: ALWAYS refer to port names, addresses may change

- возможно исполнять инструкции из коммуникационного порта - переход на адрес одного из портов.

# Периферийные устройства

- 22 крайних ядра решетки имеют одну и более линию ввода-вывода;
- от 1 до 4 GPIO;

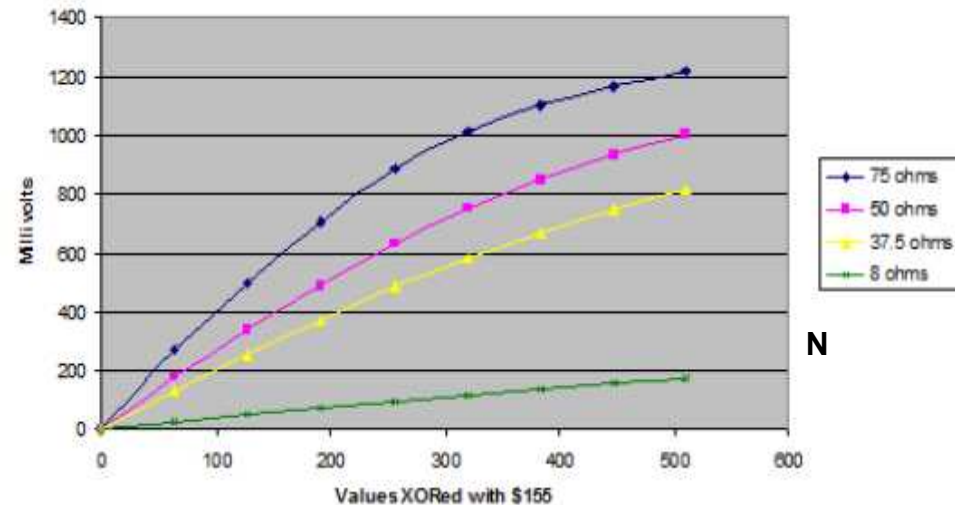
-- 5 АЦП - построены по принципу ГУН+счетчик - в приложении есть возможность выбора - точность/скорость;



-- 5 ЦАП - 9 бит с токовым выходом - диапазон нагрузок от 4 до 100 Ом (75, 50, 37.5, 8 Ом);

Uвых, мВ

DAC Output



- SPI (интерфейс, прошитый в ПЗУ для 25й серии микросхем флеш-памяти);
- 2 параллельных 18-битных порта (вход/выход/Z-состояние) - скорость до 20-30 Мслов/с;
- 2 высокоскоростных последовательных интерфейса SERDES - данные+тактовый (скорость порядка 400 Мбит/с).

# Встроенное программное обеспечение

Наборы слов ПЗУ							
Math rom (1)	SerDes (2)	Analog (3)	1-wire (4)	Sync serial (5)	SPI boot (6)	Async serial (7)	Null (8)
					---		
					--+		
			rcv		+--		
			bit		+ - +		
					- + +		
relay warm	relay warm	relay warm	warm	relay warm	relay warm	relay warm	warm
	cold		cold	cold	cold	cold	
					8obits	wait	
multiply	multiply	multiply	multiply	multiply	ibit	sync	
fractional multiply	fractional multiply	fractional multiply	fractional multiply		half	start	
taps	taps			taps	select	delay	
interpolate	interpolate	interpolate	interpolate		obit	lsh	
triangle	triangle	triangle	triangle	triangle	rbit	rsh	
-u/mod	-u/mod	-u/mod	-u/mod		18ibits	18ibits	
		-dac		sget	u2/	4bits	
				6in	spispeed	2bits	
polynomial approximation		polynomial approximation		2in	spi-boot		
				ser-exec	spi-exec	ser-exec	
				ser-copy	spi-copy	ser-copy	

Арифметические функции

Математические подпрограммы

Инициализация кода ядра, перезагрузка

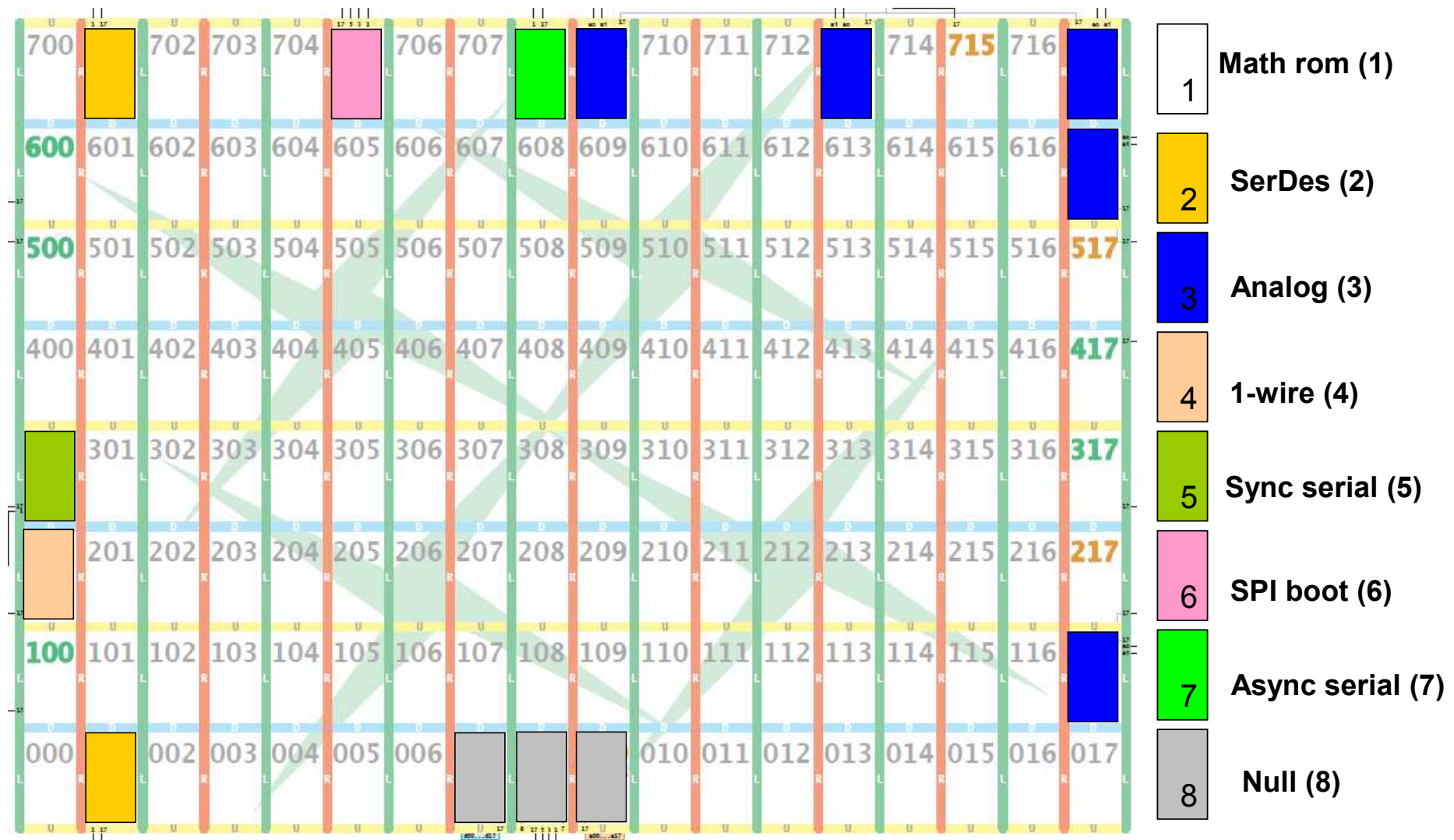
Работа с линиями последовательного ввода-вывода

Слова среднего уровня для приема-передачи данных

Аналоговый ввод-вывод

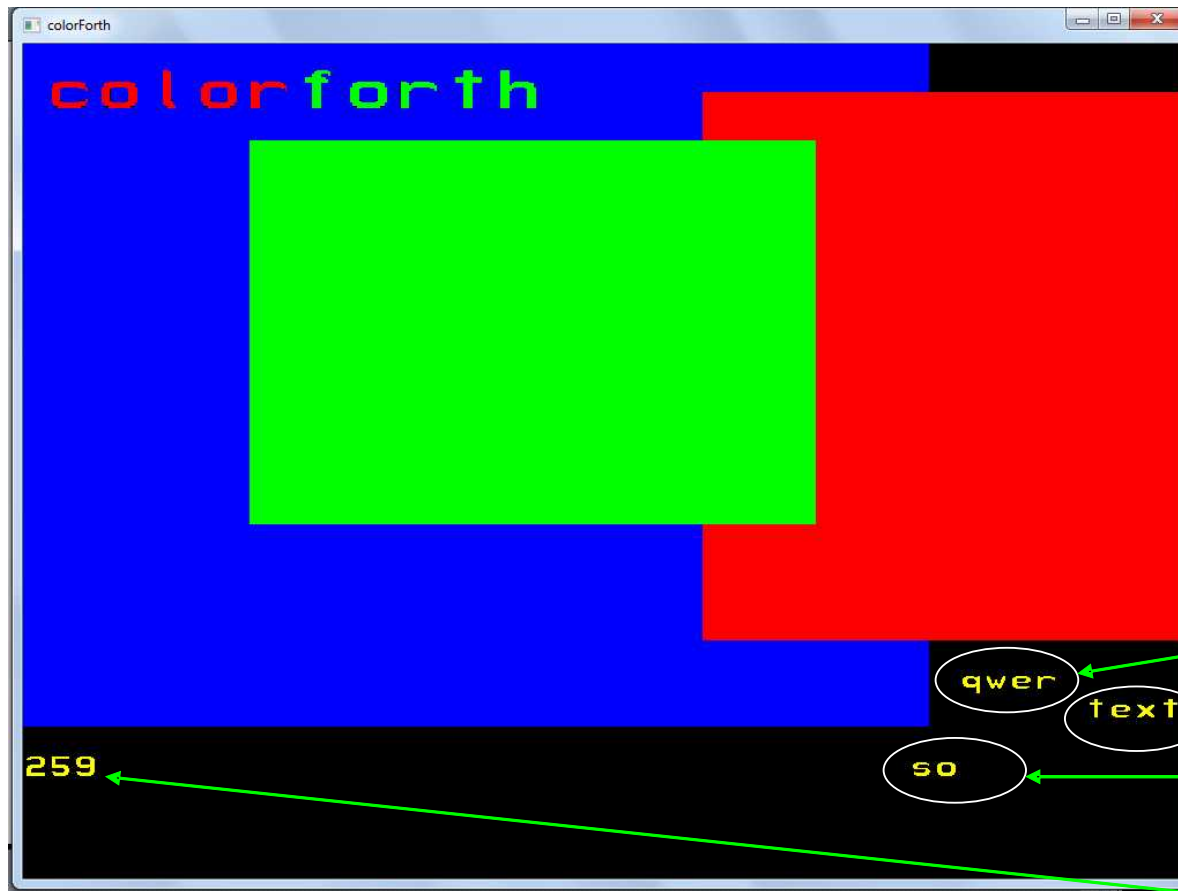


# Карта ПЗУ





# Среда разработки - ArrayForth



Режим работы клавиатуры  
(раскладка)

QWERTY или dvorak

Тип введенных данных  
число или текст

Вводимая строка

Представление вводимой  
строки в виде числа в текущей  
системе счисления

Основные файлы среды разработки (в версии для Windows):

**Okad.bat** - bat-файл с настройками среды;

**Okad2-41-pd.exe** - исполняемый файл среды для её запуска в системе Windows;

**OkadWork.cf** - рабочая память системы (загружаемый/сохраняемый образ).

# Среда разработки – ArrayForth – блочный редактор

The screenshot shows the ArrayForth IDE interface. The main editor displays a list of code blocks with their addresses and contents. The blocks are:

- Block 1302: `custom code 1302 load exit br`
- Block 1372: `ide serial 708 node 1372 load indent`
- Block 1374: `sync 300 node 1374 load indent`
- Block 1376: `wire 17 node 1376 load indent`
- Block 1378: `end 16 node 1378 load br`
- Block 1248: `sntm test 0 node 1248 load exit br`
- Block 1354: `*/ exerciser 402 node 1354 load indent`
- Block 1356: `401 node 1356 load 400 node 1358 load cr`
- Block 1360: `serdes 1 node 1360 load 701 node 1362 load cr`
- Block 1364: `spi flash write 702 node 1364 load cr`
- Block 1366: `ana 715 node 1366 load 717 node 1368 load cr`

Annotations point to various elements:

- Текст блока**: Points to the code text of a block.
- Номер блока**: Points to the block address.
- «Подсказки» команд редактора**: Points to the command palette.
- Вводимое слово**: Points to the word being entered in the command palette.

The command palette shows the following suggestions:

- `s`
- `c`
- `t`
- `y`
- `r`
- `g`
- `x`
- `c`
- `d`
- `f`
- `j`
- `l`
- `u`
- `d`
- `r`
- `a`
- `b`
- `k`
- `-`
- `m`
- `c`
- `+`
- `x`
- `.`
- `i`

# Среда разработки – ArrayForth блочный редактор

```
take adc data 0 org
sam+ -n 000 155 2155 6155
s+- k-n io b! !b up b! !b @b ;
sam- -n 006 955 2955 6955 s+- ; br

sam 008 20 a! sam+ sam- 11 2x for cr
push sam+ dup - pop . + !+ push cr
push sam- dup - pop . + pop + !+ next ; 016 br
exit sam+ drop
```

1071355

qwer text

sam+

Текст блока

Номер блока

Текущий режим

Вводимое слово

Текущее положение курсора

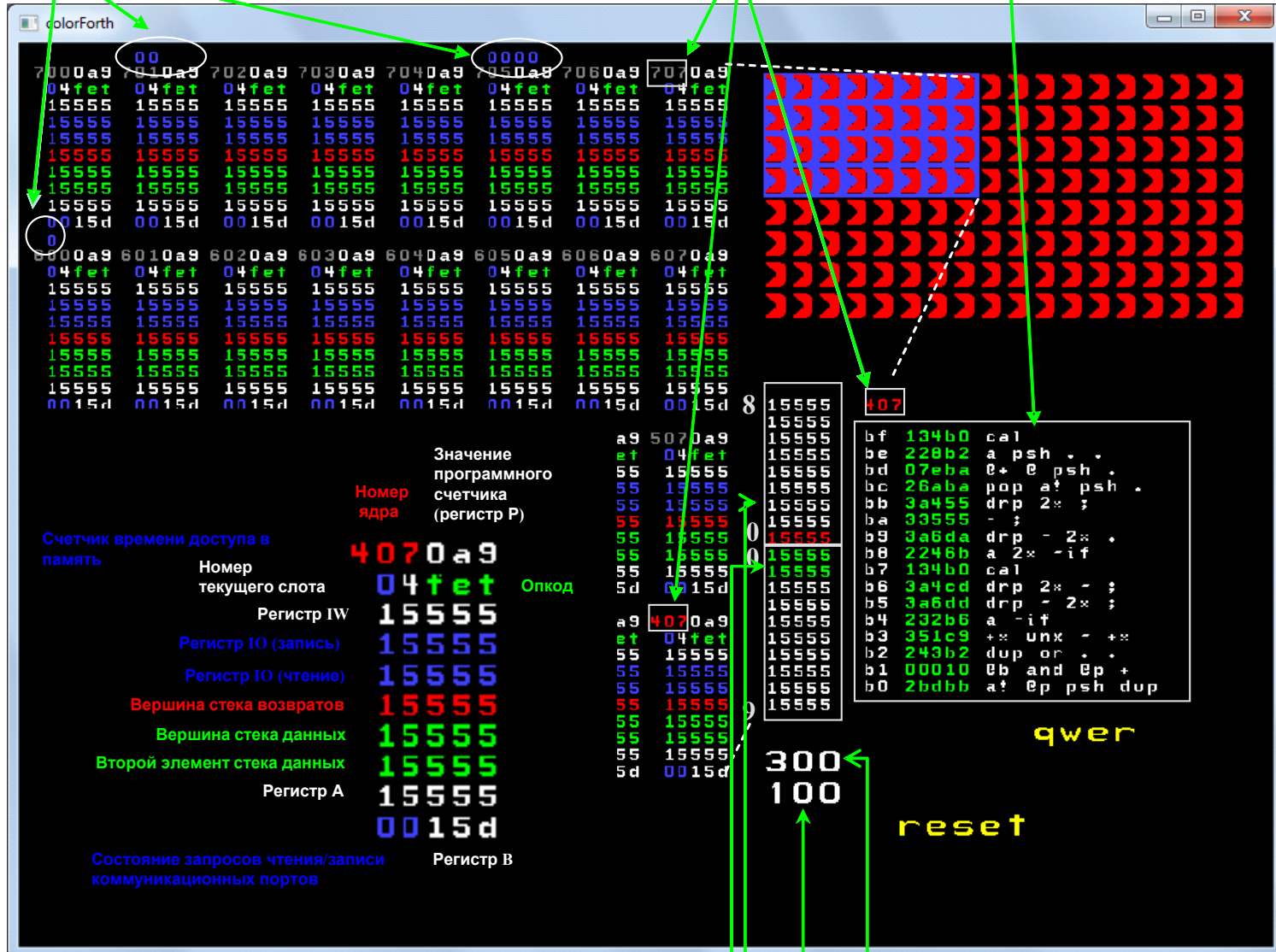
# ArrayForth симулятор

Внешние выводы

Вход/выход

Номер ядра

Дамп памяти ядра



Стек данных  
Стек возвратов

Текущее время от старта системы  
Размер шага

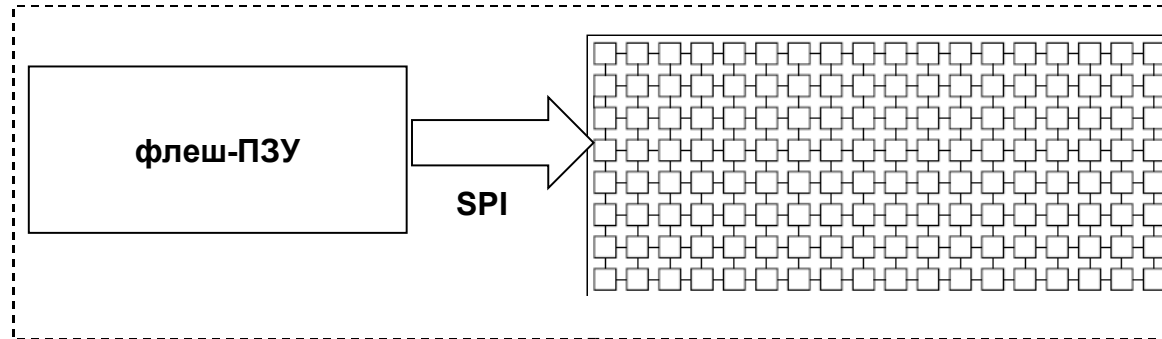
# ArrayForth состояние ядер

		Номер ядра	Значение программного счетчика (регистр Р)		
Счетчик времени доступа в память		407	0	a9	
	Номер текущего слота	04	f	e	Опкод
	Регистр IW	1	5	5	5
	Регистр IO (запись)	1	5	5	5
	Регистр IO (чтение)	1	5	5	5
	Вершина стека возвратов	1	5	5	5
	Вершина стека данных	1	5	5	5
	Второй элемент стека данных	1	5	5	5
	Регистр A	1	5	5	5
		00	1	5	d
Состояние запросов чтения/записи коммуникационных портов			Регистр В		

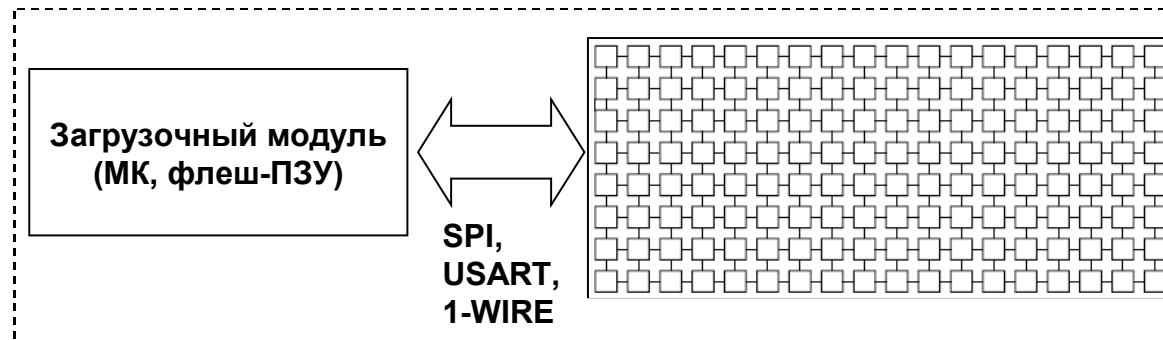


# Способы решения задач с использованием GA144

Выполнение одной программы, загружаемой в процессорные ядра при начальной инициализации



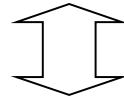
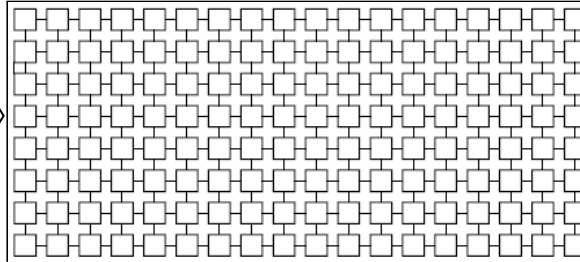
Смена исполнимого кода всех ядер или отдельных групп, инициированная внешним управляющим контроллером или программой самого процессора



# Способы решения задач с использованием GA144

Загрузочный модуль  
(МК, флеш-ПЗУ)

SPI,  
USART,  
1-WIRE



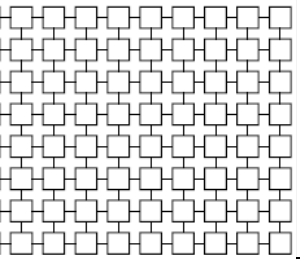
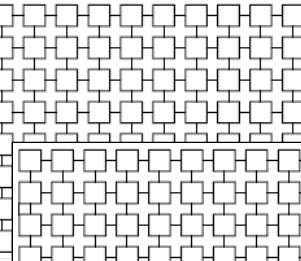
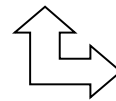
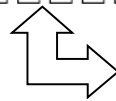
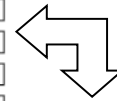
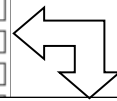
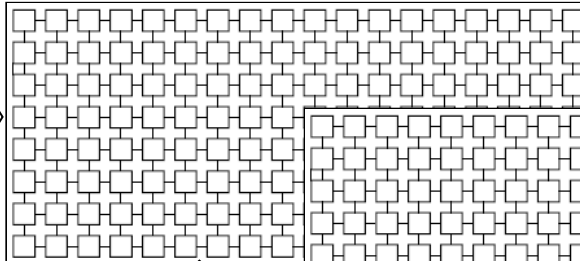
Модуль памяти  
(ОЗУ, Дин. ОЗУ)

Расширение оперативной  
памяти, создание ВМ,  
работающих на группах из  
нескольких ядер,

Наращивание количества  
процессоров, использование  
механизмов исполнения кода  
с коммуникационных портов

Загрузочный модуль  
(МК, флеш-ПЗУ)

SPI,  
USART,  
1-WIRE



## **Возможные целевые области применения GA144**

- робототехника -манипуляторы/протезы/автономные подвижные роботы;
- нейронные сети - классификация/распознавание сигналов/образов;
- «бортовые системы» - диагностика состояния в реальном времени/ контроль движения;
- «академические» системы - аппаратное обеспечение курсов цифровой обработки сигналов, параллельного программирования, архитектуры вычислительных систем;
- «персональные» вычислительные системы - расширения ПК/планшетники/ «гаджеты»;
- Java/LISP/Prolog – машины;
- распознавание/синтез речи;
- управление антенными системами (ЦАР, ФАР);
- модуляторы/демодуляторы сигналов.

## Программные «трюки»

*Swap* ( *x y -- y x* )

```
over ... drop
push a! pop a
over push push drop pop pop
over push over or or pop
```

*Nip* ( *x y -- y* )

```
nip push drop pop ;
nip over or or ;
```

*Zero* ( *-- 0* )

```
dup dup or
dup or
```

*Subtract* ( *x y -- x-y* )

```
- 1 . + . +
```

```
3* dup 2* . + ;
5* dup 2* 2* . + ;
10* 2* 5* ;
```

# Программные «трюки»

## «CASE»

**jump** n pop + push ;

**example** n jump zero ; one ; two ;

## Сравнение чисел

**min** nn-n - over . + - -if + ; then drop ;

**max** nn-n - over . + - -if drop ; then + ;

**min** nn-n - over . + - -if begin + ;

**max** nn-n - over . + - -until then drop ;

## VALUE-переменные

**x!** n @p drop !p ;

**x** -n 100 ;

**!delay** n @p drop !p ;

**delay** 100 for . . unext ;



# Программные «трюки»

*Цифровой фильтр*

**taps**

for

yx-y'x'

example...

**cr**

**br**

**fir** yx-y'x' **15 taps** -53 , 0 , 2276 , 0 , 382 ,  
0 , -1706 , 0 , -1158 , 0 , 2014 , 0 , 2406 ,  
0 , -1977 , 0 , -4206 , 0 , 1289 , 0 , 6801 ,  
0 , 678 , 0 , -11109 , 0 , -6250 , 0 , 23531 ,  
0 , 54145 , 0 , **br**

*Интерполяция значений*

0 org 0 , 450 , 900 , 1350 , 1800 , **cr**

**mv** i-n **3F** **5** interp ; **br**

0 mv gives 0 **cr**

128 mv gives 900 **cr**

256 mv gives 1800 **cr**

# Программные «трюки»

*Аппроксимация полиномами*

```
cos                f-f                cr
hart              3300                cr
-0.0043 0.0794 -0.6459 0.5708 indent
  2* 2* . triangle dup *. 2 poly indent
-281 , 5203 , -42329 , 37407 , indent
push drop pop *. + ;
```