**Положение о Краевом открытом конкурсе на разработку браузерных игр «Altay JS games - 2019»**

1. **Общие положения**
   1. Организаторами конкурса являются факультет математики и информационных технологий и управление информатизации федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Алтайский государственный университет».
   2. Целью конкурса является выявление талантливых разработчиков и популяризация языков программирования.
   3. Конкурс проводится в заочной форме, для обучающихся в высших и средне-специальных учебных заведениях.
2. **Сроки проведения конкурса**
   1. Регистрация и прием работ участников: с 15.04.2019 по 15.05.2019
   2. Работа конкурсной комиссии с 16.05.2019 по 21.05.2019
   3. Награждение победителей: не позднее 15.06.2019
3. **Порядок участия в конкурсе**
   1. Конкурсант создаёт свою собственную браузерную игру с использованием языка разработки JavaScript, в соответствии с указанными в настоящем положении требованиями.
   2. Направляет заявку об участие в конкурсе на адрес электронной почты [jsgames@asu.ru](mailto:jsgames@asu.ru)
   3. В тексте письма заявки необходимо указать: ФИО, учебное заведение, факультет, номер группы, адрес электронной почты, контактный телефон.
   4. К письму приложить, архив формата zip с файлами игры, скан-копию согласия на обработку персональных данных.
4. **Требования к разрабатываемой игре**
   1. Игра должна быть разработана самостоятельно.
   2. Использованием сторонних библиотек и фреймворков допускается, но не должно превышать авторского вклада в создаваемую игру.
   3. При разработке игры не допускается нарушение авторских прав, относительно сторонних объектов используемых в игре.
   4. Игра должна запускаться и функционировать в современных браузерах: Mozila Firefox, Opera, Google Chrome и т.д.
   5. Смысловое наполнение игры и её действия не должны нарушать действующее законодательство РФ.
5. **Критерии и порядок оценки**
   1. Оценивание разработанных игр осуществляется конкурсной комиссией, состоящей из членов оргкомитета.
   2. При оценивании учитываются следующие критерии:
      1. Оригинальность идеи созданной игры,
      2. Самостоятельность реализации,
      3. Кроссплатформенность (работа в различных браузерах),
      4. Работа на мобильных и десктоп устройствах,
      5. Качество дизайна,
      6. Наличие анимации,
      7. Наличие озвученного интерфейса.
6. **Члены оргкомитета**
   1. **Председатель орг. комитета**: начальник отдела ИТиИО АлтГУ – Терновой О.С.
   2. И.о. декана факультета ФМиИТ АлтГУ – Журавлев Е.В.
   3. И.о. проректора по ИиЦОС АлтГУ – Рязанов М.А.
   4. Врио зав. кафедрой информатики АлтГУ – Жариков А.В.
   5. Доцент кафедры информатики АлтГУ – Половикова О.Н.
   6. Ведущий инженер управления информатизации АлтГУ – Константинова О.В.
   7. Преподаватель колледжа АлтГУ – Хорохордина Е.А.
   8. Преподаватель колледжа АлтГУ – Козел О.Н.