

УТВЕРЖДАЮ

Первый проректор по УР
ФГБОУ ВО «Алтайский
государственный университет»

_____ Е.А. Жданова
«___» _____ 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об олимпиаде по компьютерной графике

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ:

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения олимпиады по Олимпиады по компьютерной графике (далее – Олимпиада).

1.2 Олимпиада входит в перечень предметных олимпиад Открытой предметной олимпиады школьников Алтайского государственного университета «Покори университет».

1.3. Олимпиада проводится Институтом гуманитарных наук ФГБОУ ВО «Алтайский государственный университет» (далее – АлтГУ).

1.4 Целями и задачами Олимпиады являются:

- повышение интереса к творческой деятельности в области современных методов обработки графической информации и цифрового дизайна;
- выявление и поддержка одаренных обучающихся общеобразовательных организаций и студентов профессиональных образовательных организаций;
- эстетическое воспитание обучающихся.

1.5 Состав организационного комитета Олимпиады.

Председатель организационного комитета:

директор института гуманитарных наук Л.И. Нехвядович.

Члены организационного комитета Конкурса (далее – Оргкомитет):

К.А. Мелехова, заместитель директора института гуманитарных наук по студенческому контингенту, рекрутингу и трудоустройству, заместитель председателя Оргкомитета;

Ю.В. Кириюшина, зав. кафедрой культурологии и дизайна;

О.А. Шелюгина, доцент кафедры культурологии и дизайна,
секретарь – О.П. Герстнер, специалист по УМР Института гуманитарных наук АлтГУ.

1.6 Состав предметного жюри Олимпиады:

О.С. Комарова, доцент кафедры культурологии и дизайна,

О.А. Шелюгина, доцент кафедры культурологии и дизайна,

А.Д. Калининкова, преподаватель кафедры культурологии и дизайна,

1.7 Состав методической комиссии Олимпиады:

Е.В. Дмитриева, доцент кафедры культурологии и дизайна,
В.В. Ярных, старший преподаватель кафедры культурологии и дизайна,
Т.О. Беляева, старший преподаватель кафедры культурологии и дизайна.

II. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ОЛИМПИАДЕ:

2.1. К участию в Олимпиаде приглашаются граждане Российской Федерации и иностранных государств, обучающиеся с 8 по 11 классах общеобразовательных организаций, студенты профессиональных образовательных организаций.

2.2. Для участия в Олимпиаде необходимо пройти регистрацию на Открытом образовательном портале Алтайского государственного университета (<http://public.edu.asu.ru>), заполнить анкету участника, форму согласия на обработку персональных данных (см. Приложение I).

III. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ.

3.1. Олимпиада проходит в два тура: отборочный и заключительный.

3.2. Сроки проведения этапов:

Отборочный этап: с 01 декабря 2023 по 18 февраля 2024 года.

Заключительный этап — 09 апреля 2024 года.

В случае изменения сроков проведения туров Олимпиады оргкомитет извещает участников по электронной почте.

3.3. Отборочный тур является заочным и состоит из выполнения эссе. На написание эссе отводится 60 мин. Объем эссе должен быть не менее 2000 знаков. Текст эссе может быть проверен на наличие заимствований. Допускается включение цитат, оформленных в соответствии с нормами русского языка, объемом не более 20% текста работы. Максимальный балл за выполнение эссе — 20. В заключительный тур проходят участники отборочного (финалисты), набравшие не менее 50% от максимального балла.

В случае выявления плагиата оценка работы — 0 баллов.

Критерии оценки эссе:

- Соответствие теме, глубина ее раскрытия, содержательный компонент. Максимальное количество баллов — 10 баллов.
- Степень оригинальности, выразительности. Максимальное количество баллов — 5 баллов.
- Соответствие современному уровню развития компьютерной графики, осведомленность в современных технологиях компьютерной графики. Максимальное количество баллов — 5 баллов.

3.4 Заключительный тур проводится очно на площадке АлтГУ, его филиалов, организаций, с которыми заключены соглашения о сотрудничестве, представительских центрах (для иностранных граждан — дистанционно). Перед началом очного этапа участники

предъявляют документ, удостоверяющий личность, справку из образовательной организации, подтверждающую статус обучающегося.

Заключительный тур предполагает создание законченного графического проекта на предложенную тему (3 часа). Информация о точном времени проведения очного этапа размещается в электронном курсе, участники заключительного тура также информируются с помощью электронной почты. Участникам предоставляется доступ к компьютерному оборудованию и возможность использовать графические редакторы для работы с векторной и растровой графикой. Участникам могут быть предложены исходные графические материалы (фотографии, векторные иллюстрации) для разработки олимпиадного проекта. Использование предложенных материалов не является обязательным.

Требования к оформлению результатов работы: участники олимпиады сохраняют результат работы в графический файл с расширением .jpg и размером изображения не менее 1024 пикселей по одной из сторон. Результат работы размещается участником на Открытом образовательном портале АлтГУ.

Критерии оценки творческого проекта:

- Композиция. компоновка элементов на формате. Максимальное количество баллов — 15 баллов.
- Колористическое решение. Максимальное количество баллов — 15 баллов.
- Соответствие теме, глубина ее раскрытия, содержательный компонент. Максимальное количество баллов — 15 баллов.
- Шрифтовое решение, типографика. Максимальное количество баллов — 15 баллов.
- Степень оригинальности, выразительности, соответствия современным тенденциям развития графического дизайна. Максимальное количество баллов — 20 баллов.

3.5. Число победителей и призеров определяется в заключительном туре и не может превышать 30% от числа участников.

IV. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ОЛИМПИАДЫ:

4.1. Победители и призеры Олимпиады будут определены по результатам заключительного тура.

4.2. Число победителей и призеров Олимпиады не может превышать 30% от общего числа участников Олимпиады, победителей – 10%. Всем участникам Олимпиады, не вошедшим в число победителей и призеров, вручаются сертификаты участников Олимпиады.

4.3. Оргкомитет оставляет за собой право демонстрации поступивших работ участников на просветительских, научных и профориентационных мероприятиях, организованных в Алтайском государственном университете, публикации полученных работ, а также

некоммерческого использования их иным способом для популяризации и продвижения современных информационных технологий и компьютерного дизайна.

V. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ.

5.1. Победители и призеры Олимпиады награждаются дипломами Открытой предметной олимпиады школьников АлтГУ.

5.2. Участники олимпиады, награжденные дипломами, при подаче документов для поступления в АлтГУ получают право на дополнительные баллы, которые суммируются с результатами ЕГЭ или результатами вступительных испытаний вуза.

Дополнительные баллы предоставляются в соответствии с действующими правилами приема в АлтГУ и порядком учета индивидуальных достижений поступающих в АлтГУ.

Положение подготовил:

доцент кафедры
культурологии и дизайна



О.А. Шелюгина

Согласовано:

директор института гуманитарных наук



Л.И. Нехвядович



Порядок регистрации участников олимпиады
на Открытом образовательном портале АлтГУ
и работы с порталом

1. Задания Олимпиады размещаются в электронном курсе на Открытом образовательном портале АлтГУ: (<https://public.edu.asu.ru>).
2. Участник самостоятельно регистрируется на Открытом образовательном портале АлтГУ. Для этого необходимо:
 1. выбрать кнопку “Вход” в правом верхнем углу сайта;
 2. выбрать “Создать учетную запись”;
 3. заполнить данные в форме “Новая учетная запись”;
 4. на указанный адрес электронной почты сразу же будет отправлено письмо со ссылкой, необходимо пройти по этой ссылке; учетная запись будет подтверждена и участник сможет зайти на Открытый образовательный портал;
 5. пройти по адресу: <https://public.edu.asu.ru/course/view.php?id=1361> и заполнить анкету участника.
1. В начале проведения отборочного тура в электронном курсе участники получают доступ к выполнению задания и размещают там результаты работы.
2. На очном этапе Олимпиады (заключительный тур) участники с помощью той же учетной записи в электронном курсе получают доступ к материалам, необходимым для выполнения задания, а также размещают там результаты работы.

ПРИЛОЖЕНИЕ II

Темы для предварительной подготовки к участию в Открытой предметной олимпиаде по компьютерной графике

Темы эссе:

1. Чем нейросети могут быть полезными графическому дизайнеру?
2. Тренды графического дизайна 2024 года: какие идеи в центре внимания и как это выражается в дизайн-проектах?
3. Развитие искусственного интеллекта: как дизайнер может конкурировать с нейросетями?
4. Что такое цифровой дизайн?